

MAK KEB (ATTRAPER LES PIERRES)

Nombre de joueurs :

Entre 2 et 5 joueurs.

But du jeu :

Etre le premier joueur à réussir toutes les combinaisons.

Matériel :

5 cailloux de même taille et pouvant tenir tous dans la main.

Déroulement de la partie :

Pour déterminer qui commencera, chaque joueur lance les 5 cailloux et les fait retomber sur le dos de sa main puis il les relance et les rattrape dans sa main. Le joueur ayant le plus de cailloux commence. Le but est réussir des combinaisons qui sont de plus en plus compliqué.

On jette les cailloux sur le sol et on en choisit un.

Première combinaison : il faut jeter le caillou et récupérer un à un les autres.

Deuxième combinaison : il faut jeter le caillou et récupérer 2 à 2 les cailloux.

Troisième combinaison : il faut jeter le caillou et récupérer 3 cailloux puis le dernier qui reste.

Quatrième et dernière combinaison : il faut jeter le caillou et récupérer les 4 cailloux en même temps.

Si jamais on n'arrive pas à faire une combinaison, soit parce qu'on n'a pas ramassé le bon nombre de caillou ou que le caillou jeté est tombé par terre alors on passe son tour. Lorsque ce sera de nouveau à nous de jouer on recommencera là où on a échoué.

Fin du jeu :

Le jeu s'arrête dès qu'un joueur à réussi les 4 combinaisons.

Variante :

Lorsque les joueurs sont vraiment forts on détermine un nombre de tour à réussir avant que la partie s'arrête.

<http://www.tmtdm.net/>