

## *Diketo (Afrique du Sud - Namibie)*



### Le Diketo :

Le Diketo, aussi connu sous le nom de "Magane" ou "Upuca" est un jeu nécessitant des compétences de coordination entre les mains et les yeux. C'est un jeu souvent pratiqué par les jeunes filles.

### Objectifs de ce jeu :

Gagner en collectant le plus de pierres possibles  
Prendre du plaisir-Rigoler  
Concourir  
Socialiser

### Compétences nécessaires - Compétences pouvant être développées :

Coordination-Motricité  
Capacité d'attraper  
Capacité d'établir une stratégie

### Durée d'une partie :

Les deux joueurs décident de la durée ou du nombre de pierres à collecter

### Equipement et Joueurs :

Deux joueurs  
10 petites pierres par joueur  
2 pierres plus grosses aussi appelés Ghoen

### Comment jouer :

- Vous avez besoin de deux joueurs pour ce jeu
- Chaque joueur doit avoir un Ghoen, une grosse pierre ronde,
- Chaque joueur a aussi besoin de 10 petites pierres

- Jeter une pièce de monnaie pour savoir qui commence
- Creuser un petit trou dans la terre et placer les 10 petites pierres dedans. Pour changer légèrement le jeu, avoir plus qu'un trou.
- Le joueur qui commence jette le Ghoen en l'air et essaye de mettre toutes les petites pierres en dehors du trou, avant de rattraper son Ghoen.
- Si le joueur n'arrive pas à rattraper son Ghoen, il perd et passe son tour au joueur d'après.
- S'il attrape son Ghoen, il rejette son Ghoen en l'air, et doit attraper et garder dans la main une de ses 10 petites pierres tout en remettant les 9 autres pierres à l'intérieur du trou.
- Alors, il jette à nouveau son Ghoen et enlève les 9 pierres du trou. Le jeu continue de cette façon : Chaque fois le joueur doit attraper et garder une des petites pierres, remettre les 8 autres dans le trou, puis les 7 autres, puis 6 jusqu'à arriver à une seule prise dans le trou
- Le jeu continue jusqu'à avoir 10 pierres en sa possession.
- On remet alors, à nouveau, les 10 pierres dans le trou et commence la deuxième manche. Dans cette manche, le joueur doit récupérer 2 pierres à chaque lancer. A la troisième manche, 3 par lancer...jusqu'à toute les prendre.

Variantes :

- Vous pouvez augmenter le nombre de joueurs aussi bien que le nombre de pierres que vous mettez dans le trou.
- Vous pouvez également utiliser des billes pour jouer.
- En fonction du terrain de jeu, vous pouvez adapter votre aire de jeu ; sur du béton, dessiner un cercle avec de la craie sur le sol ; sur de la terre, faites un trou.

<http://www.tmtdm.net/>